

Trésor Game

CHASSE AU TRÉSOR

La Sphère de dom Alfredo



La Sphère de dom Alfredo

ÉNIGME 1

Ces Derniers temps, je sentais dom Alfredo un peu contrarié. Je voyais son visage fermé, ses sourcils froncés; un air inhabituel pour ce frère si joyeux et si lumineux. Des pensées sombres devaient l'envahir car, d'habitude, quand une idée surgissait en lui, il se trouvait beaucoup plus enjoué.

Quelque chose devait l'inquiéter fortement et je devais savoir quoi. Je ne pouvais pas laisser ce frère dans la contrariété. Dans notre abbaye, nous ne parlons pas beaucoup mais nous ressentons et nous observons énormément. Nous ressentons les vibrations, bonnes ou mauvaises, qui nous entourent.

Notre frère dom Alfredo était un italien qui venait de la région du Piémont. Un grand gaillard d'une cinquantaine d'années portant une barbe, la mine toujours réjouie, fort, Empreint d'une grande humilité, passionné et passionnant. Surtout lorsqu'il dévoilait ses découvertes. Bien souvent des anciens textes qu'il trouvait dans notre gigantesque bibliothèque. Ces textes avaient une portée philosophique et allaient bien au-delà de la religion. C'était une chance de pouvoir profiter de la présence d'un tel homme.

Je faisais le ménage dans le couloir des chambres. Devant la chambre de dom Alfredo, mon balai heurta sa porte et celle-ci s'ouvrit légèrement. Au Lieu de la refermer, je l'ouvris un peu plus. Elle grinça légèrement. Je ne pus m'empêcher de m'approcher de son bureau rangé au carré. Rien ne dépassait, tout était d'équerre dans ses affaires assez minimalistes. Une feuille était posée sur la petite pile de documents posée à droite. Mon cœur se mit à battre en regardant cet étonnant texte dont je ne compris pas la fin car il était codé. Étrange. Est-ce dom Alfredo qui avait écrit ou bien quelqu'un d'Autre?

Je relus plusieurs fois ce texte de vingt lignes pour tenter de le décrypter. Je pris le premier porte-documents sur lequel était placée la feuille. A l'intérieur, je découvris Cinq dessins assez particuliers.

En regardant la
belle chevelure de Bérénice,
C'est le cœur de Charles qui se mit à battre,
Aussi follement qu'une meute de chiens de chasse.
Il ne put lui offrir une rose comme il aurait souhaité,
Même si l'époque s'y prêtait
grandement,
Juste un bel oiseau comme on les trouve au
jardin d'Éden. Le bon augure laisserait la lorgnette
dans le tiroir.

PB OEIL NITEERNBBE
ALTIE EARU BREEL NID ESRT BOEILEINE
CROBMEBL RIAEIRL BLEELAIUE VREBREGI NIA ETRE
CHERCHE LE QUARTIER RONNET SERVANT LAPEYROUSE
DT AN SA CUE PRAER ALAL EL OUT GARAU
ME AMEUT TA UROREU VEAU LETA RUUREIS ASUE TAUDA EUR
LEA PAURADE
GREEM MONETEAU LEX ENT GREOMEU VANATU LAX
BOGENMENEAU NOX GEUVE MELLE ETAUX GUEM SE ERAASUX
GARE MERAI VEUX.



La Sphère de dom Alfredo

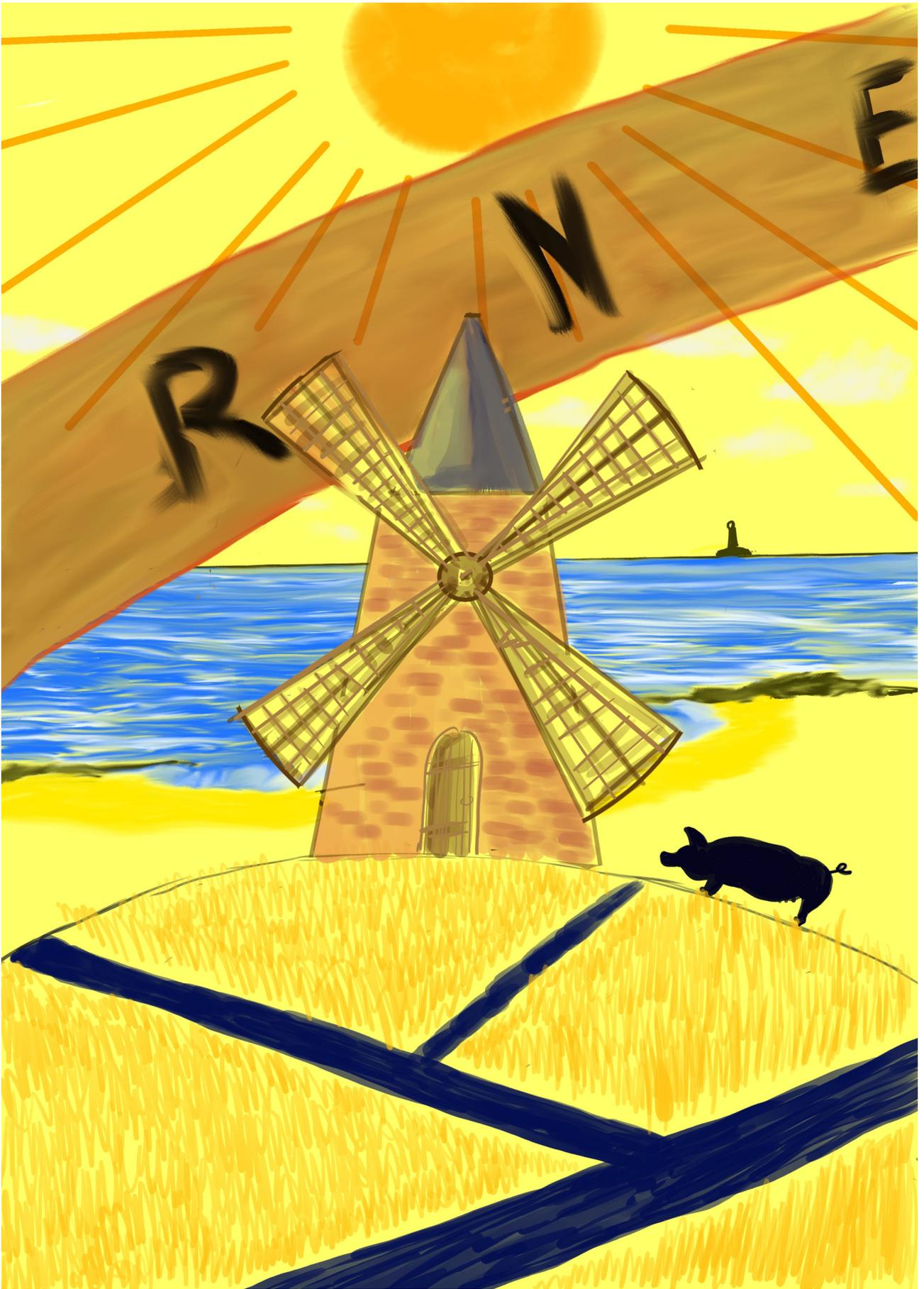
ÉNIGME 2

C'était une belle journée ensoleillée. A la fin de l'heure de la miséricorde, je pris mes outils pour aller travailler dans les cultures, derrière le cloître, en compagnie de quelques autres frères. Je décidai d'aller biner l'herbe dans le coin des fraisiers. Deux autres frères me suivirent. Au bout d'une demi-heure, je Relevai la tête pour me détendre le dos et admirer notre beau jardin. Tout à coup, je vis, devant moi sur le sol, un petit morceau de papier roulé. Le léger vent avait dû le pousser jusqu'ici. Je le ramassai mais au lieu de le chiffonner Et de le mettre dans ma poche, je le déroulai. Quelle surprise! Je me retournai subitement, regardant tout autour de moi, scrutant le moindre geste ou regard anormal d'Un autre frère en ma direction. Mais je ne vis rien. Je ne vis pas non plus Frère Alfredo. Je n'ai pas fait attention s'il était aux jardins cet après-midi.

Seulement Six lignes étaient écrites sur le morceau de papier. Je pus même dire «ce message» puisque j'avais cette forte impression qu'il m'était destiné.

Voilà, En très peu de temps, une seconde énigme que je devais déchiffrer. Elle devait certainement correspondre avec le deuxième dessin que j'ai aperçu dans la pochette de dom Alfredo.

12U1112131221D15211214152213TU1615
D33SH2321211213D1232S
3436M2324T362112D23U3133
12212334S232431363416122115M23U213213
D1224S213614H12MPD332112T34U2215
221132S3634122423T161512341622313336



Trésor Game

La Sphère de dom Alfredo

ÉNIGME 3

Les complies Achevées, il était plus de vingt heures, je frappai à la porte de la Chambre de dom Alfredo. Je voulais lui montrer ce petit message qui avait roulé cet après-midi jusqu'à mes pieds. Il me fit entrer dans sa chambre et referma la porte. Je lui montrai Immédiatement le petit mot. Il me fit un sourire puis me dit que ce petit message était bien pour moi. Dom Alfredo me signifia que je devais maintenant aiguïser mon cerveau. Les lectures liturgiques étaient très bien mais je devais acquérir un savoir supplémentaire.

La liturgie renfermait énormément de symbolismes et plusieurs niveaux de lectures étaient Nécessaires pour les décrypter et les comprendre.

Cet exercice m'était donc adressé. Je devais déchiffrer ces messages codés. Il me donna les cinq dessins qui se trouvaient dans son porte-document. Je repartis dans ma chambre, prêt à étudier tout ce dossier dont un nouveau texte étrange à déchiffrer Qui était pour moi la troisième énigme.

BELLE DFENETRE AT FCHEMIN LATTEND MARBRE AA KMESURE NUN QUTILE
CPOINT VDOMINE EPRECIS SSUR UBOUCLE CTROIS ZOLYMPE MEGLISES
ODEPARTEMENTS FROUGE RET ZPAYS WCRISTAL QLONG DQUAI VA
PTROIS YSERIES FFACADE IREGIONS OAVEC NFORCE STU HCOMPTERAS JMILLE
XPAS ATROUVERAS GLA ZCLOCHE QSONNERA
ISELUNE TET YLOIRE TTU VUNITES AMETTRAS IPIED WESTAL RA DECLAIRER VMA
ETERRE MENTIERE JPENDANT VONZE ZUNITES FDE FLONGUEUR

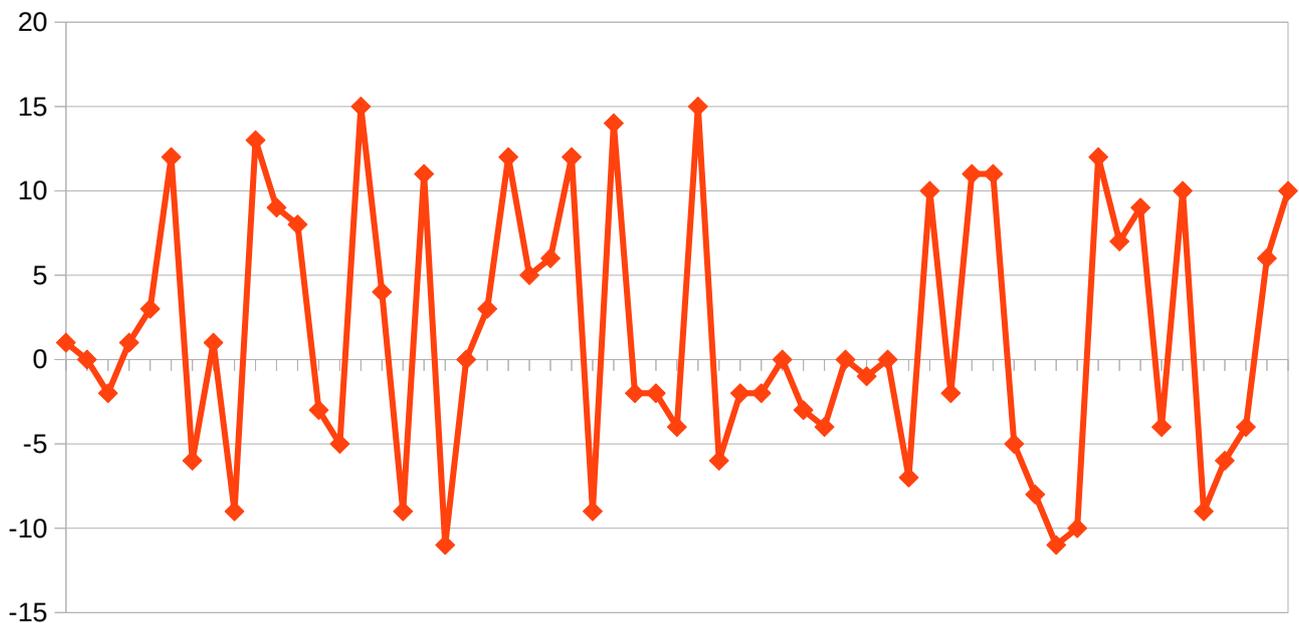


La Sphère de dom Alfredo

ÉNIGME 4

Le lendemain Matin, après la réunion dans la salle capitulaire, je me rendis au scriptorium, accompagné d'une vingtaine de frères. Dom Alfredo s'installa au pupitre à côté du mien. Il ouvrit son livre et prit une feuille pliée en deux qu'il me donna. Je fus étonné par les informations qu'elle contenait. Aucun texte, juste un graphique où j'avais l'impression de voir des «W» et des «M» partout. Mais la chose qui m'interloqua le plus c'était l'absence de données En abscisses.

Je fis un signe de la main à dom Alfredo, paume ouverte vers le ciel pour lui signifier mon incompréhension. En Réponse, il haussa les épaules. Je compris qu'il n'en Savait pas davantage ou qu'il ne voulait rien me dire de plus.





La Sphère de dom Alfredo

ÉNIGME 5

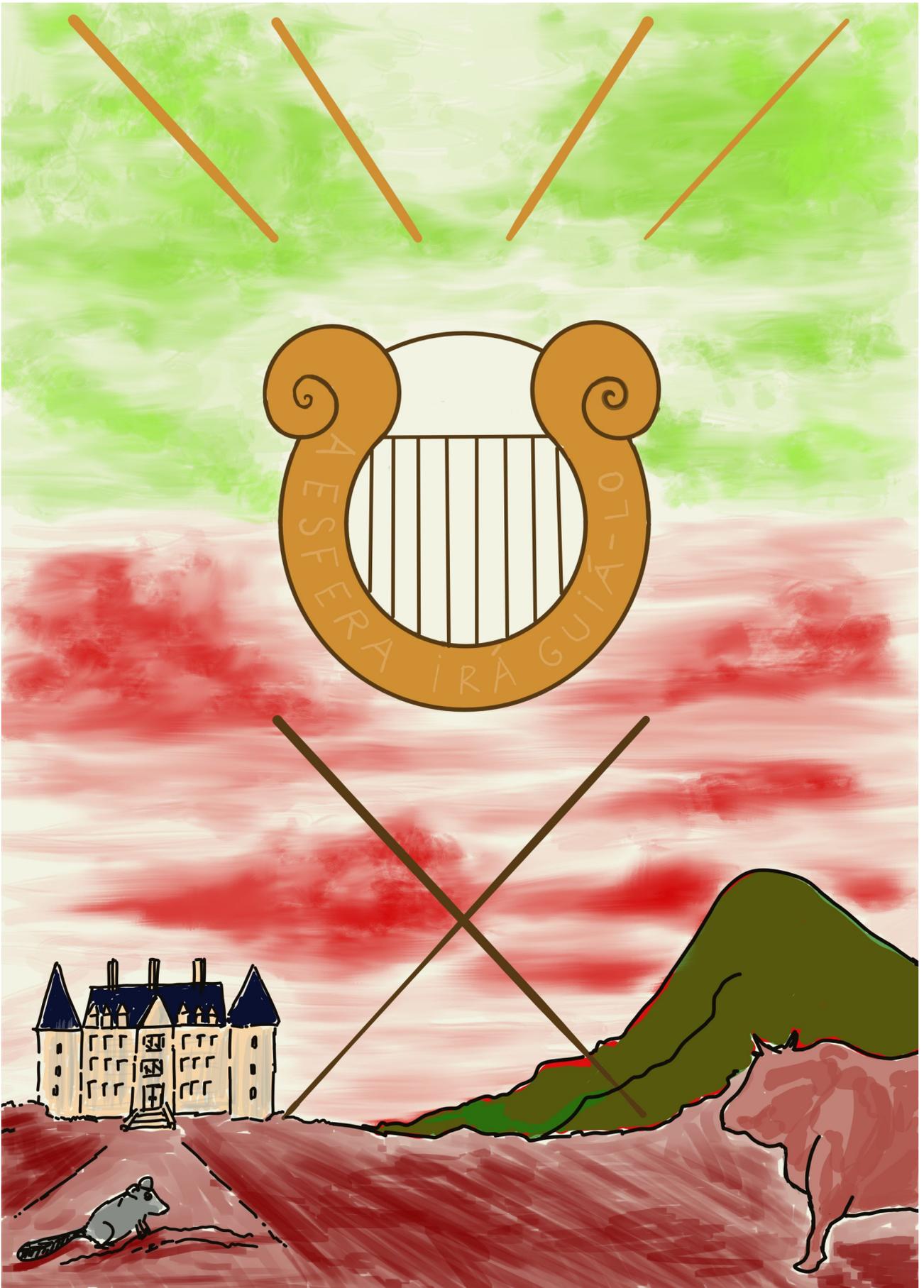
Je croyais que dom Alfredo avait organisé ce petit jeu pour moi. Je me suis trompé. Dom Alfredo me donnait ces petits messages pour faire «comme un jeu», pour que cela me stimule. Mais c'était, en réalité, bien plus qu'un jeu!

Dom Alfredo et un autre frère cherchaient également la signification de ces messages codés. Ils Les avaient trouvés un jour dans le scriptorium. En ouvrant un vieux livre presque oublié de la bibliothèque, ces feuilles sont apparues. Je fus ravi que ces deux frères me fassent rentrer dans leur petit cercle de chercheurs. C'était donc une vraie chasse au trésor qu'ils n'avaient pas Encore réussi à résoudre. Une sphère armillaire était cachée quelque part. Quelque part où? Dans l'abbaye? En France? On n'en savait rien. Par qui fut-elle cachée? Là non plus, rien n'était marqué sur les feuilles.

Les deux frères avaient recopié les documents, refait les dessins pour préserver les vieux écrits qui n'ont aucune date précise et Synthétisé certains documents. Maintenant, je dois chercher ce que j'appelle désormais «la sphère de dom Alfredo».

Le soir, dans ma chambre, je Trouvai un message. Il avait été glissé sous ma porte. Au moins, ce coup-ci, il y avait des mots, ce qui sembla plus facile.

DELIBERE, AU LAUREAT, MAQUEREAUX GEMBE, ENCLIN PAR CE, ND LOIRON
VIDANGER QUE, ETAU BLANC, SORCIERS PENSONS, TISSAGE ROTATION
PARCOURS ECRIN, ENVOUTERAS, PASSIONS OGIVES
TE LIBERE, EQUATEUR AU, AXE MUGUET, ECRIVONS CA, LIEN DO, QUI VIRE EGO
PARLA ABSENCES, COURONNES PI, TIRAIENT BON SAGE, CAPUCINE RIRONT
SAUVER CE, TES POISSONS
QUEL IBERE, TU AURA EUT, SEME EGAUX, AVANCER CRIER, AU LOIN
VINGT EGAREE, DE CE BANAL, PREPOSE NOIRCIR, QUITTE AGIRAI
PAIN CORRECT, REVEUSE DATANT, SORT FEMME PENSIONS.



Règlement de la chasse au trésor «La Sphère de dom Alfredo»

Article 1 : organisation

Le jeu «La Sphère de dom Alfredo» est organisé par Trésor Game. Ce jeu est sans obligation d'achat. Pour participer à ce jeu, les joueurs devront se rendre sur le site de Trésor Game sur l'url suivante : <https://tresor-game.fr/> et devront remplir le formulaire (prénom + adresse email) pour recevoir le dossier numérique contenant l'intégralité des énigmes de la chasse au trésor à l'adresse de messagerie électronique de leur choix qu'ils auront renseignée. Aucun remboursement de la connexion ne pourra être demandé. Le présent règlement détermine l'ensemble des règles applicables au dit jeu.

Article 2 : participations

Ce jeu est ouvert à toute personne physique majeure ou mineure, quelle que soit sa nationalité, dont le domicile est situé en France métropolitaine (Corse comprise) et disposant d'une adresse postale que le joueur devra communiquer pour l'envoi de son gain. Une personne morale ne peut participer au jeu. Les personnes membres de la famille (conjoint, enfants, parents, frères et sœurs) de l'organisateur ne peuvent participer. Une personne mineure devra présenter l'accord d'un responsable légal pour la remise de son gain. La participation du joueur à ce jeu implique, de la part de ce dernier, l'acceptation pleine et entière du présent règlement. Les participants reconnaissent expressément avoir accepté le présent règlement, sans aucune réserve, du simple fait de participer au jeu.

Article 3 : durée du jeu

Le jeu dit chasse au trésor «La Sphère de dom Alfredo» est ouvert à partir du 15 avril 2022 et sera clôturé le 15 avril 2025 à minuit. Soit une durée d'environ 3 ans. Si aucun joueur ne s'est fait connaître avant la date de fin, le jeu sera réputé comme clôt par l'organisateur. Aucune dotation ne pourra alors être réclamée.

Article 4 : but du jeu

Le jeu proposé est une chasse au trésor. Ce n'est pas un jeu d'argent, ni un jeu de hasard mais un jeu de sagacité. Un trésor a été enterré quelque part en France. Il s'agit d'un coffre contenant un lot ainsi qu'une contremarque. Les joueurs devront résoudre la série d'énigmes qu'ils auront reçu par courriel, proposée par le site <https://tresor-game.fr/>. Un déplacement est nécessaire afin de déterrer le coffre.

Aucun remboursement de frais de déplacement ou autre ne pourra être demandé.

Des indications supplémentaires (IS) pourront être données sur le site «tresor-game.fr» ainsi que les plateformes de réseaux sociaux.

Article 5 : dotations

Les lots seront les suivants : un objet de décoration sous forme d'une sphère armillaire présente dans le coffre enterré. Ainsi qu'une carte cadeau qui sera envoyée à l'adresse du gagnant ou bien remise en main propre lors d'une rencontre pouvant être organisée.

Récapitulatif :

- Coffre et sphère d'une valeur de 70 euros. (trouvé sur place)
- Une adhésion à la coopérative solidaire Emrys, valeur 10 euros (lien envoyé par email.)
- Une carte cadeau multi-enseignes Everywish Emrys d'une valeur de 200 euros (envoyée par courrier).

Ces deux derniers lots pourraient se voir remplacés si ces marques venaient à ne plus exister ou ne plus fournir le service proposé, l'organisateur n'étant tenu responsable.

Article 6 : désignation du gagnant

Sera désigné comme gagnant, la personne qui appliquera la marche à suivre indiquée sur la contremarque présente dans le coffre, afin de se faire connaître. Cette personne devra également être capable de fournir les solutions conformes aux énigmes.

Est entendue par conforme, une résolution des énigmes qui permet l'accès au site de la cache, n'admettant pas de hasard. La validation de l'ensemble des réponses devra être obtenue par la personne afin de pouvoir prétendre à la dotation du jeu. Une marge d'erreur est acceptable et sera du jugement de l'organisateur.

Cette personne devra avoir validé sa participation en ayant rempli le formulaire sur le blog tresor-game.fr et être en possession du livret numérique de la chasse au trésor.

Une fois ces étapes effectuées, la personne pourra être déclarée gagnante et pourra recevoir la dotation.

Dans l'hypothèse où la personne ne répondrait pas aux critères du présent règlement, le lot en jeu sera conservé par l'organisateur. La personne ne pourra conserver le coffre déterré et ce qu'il contient. Avant déclaration définitive d'un gagnant, le coffre et son contenu reste la propriété de l'organisateur.

L'organisateur se réserve le droit de demander à tout participant de justifier des conditions requises pour participer au jeu. Toute personne ne remplissant pas ces conditions ou refusant de les justifier sera exclue du jeu et ne pourra, en cas de gain, bénéficier de ce gain, sa participation au jeu étant rendue nulle.

Toute fausse déclaration entraînera l'élimination immédiate dudit joueur et, le cas échéant, le remboursement du lot déjà envoyé.

Le gagnant accepte que son nom, photo et tout reportage sur le jeu et que ses résultats soient utilisés à des fins publicitaires et promotionnelles ou rédactionnelles par l'organisateur, sans qu'il ne puisse prétendre à rémunération de ce fait.

Les solutions de la chasse au trésor seront visibles sur le site « Trésor Game » au terme du jeu, lorsqu'un joueur sera déclaré gagnant ou que la date de fin sera atteinte.

Article 7 : traitement des données à caractère personnel

Les informations recueillies feront l'objet d'un traitement informatique destiné à l'organisateur et à la mise en œuvre du jeu.

Conformément à la loi « Informatique et Libertés » du 6 janvier 1978, les joueurs bénéficient d'un droit d'accès et de rectification aux informations qui les concernent (articles 39 et 40 de la loi du 6 août 2004).

Dans l'hypothèse où les joueurs souhaiteraient exercer ce droit et obtenir communication des informations les concernant, ceux-ci devront s'adresser à l'organisateur (article 32 de la loi du 6 août 2004).

Les joueurs pourront également, pour des motifs légitimes, s'opposer au traitement des données les concernant (article 38 de la loi du 6 août 1978).

Les informations recueillies sur les joueurs par l'organisateur à l'occasion du jeu ne feront l'objet d'aucune communication à des tiers, hormis les cas où cette communication permettrait de satisfaire aux obligations légales et réglementaires.

Article 8 : limitaiton de responsabilités

L'organisateur ne saurait encourir une quelconque responsabilité si, en cas de force majeure ou d'évènements indépendants de sa volonté ou de nécessité justifiée, il était amené à annuler le présent jeu, à l'écourter, le proroger, le reporter ou en modifier les conditions, sa responsabilité ne pouvant être engagée de ce fait, sans qu'il puisse être prétendu à aucune indemnité par les participants.

L'organisateur se réserve, dans tous les cas, la possibilité de prolonger la période de participation.

L'organisateur décline toute responsabilité pour le cas où l'accès au site final serait impossible pendant la durée du jeu ou pour le cas où le trésor viendrait à disparaître ou à être détruit pour une raison qui ne lui serait pas imputable.

L'organisateur se réserve le droit de poursuivre en justice quiconque aura fraudé ou tenté de le faire. Il ne saurait toutefois encourir aucune responsabilité d'aucune sorte vis-à-vis des joueurs du fait d'utilisations abusives ou frauduleuses éventuellement commises. L'organisateur pourra alors retirer le gain de la chasse au trésor.

L'organisateur n'est en aucun cas responsable des dégâts pouvant être occasionnés par maladresse ou malveillance par les joueurs vu qu'il leur est demandé de respecter la nature, de ne creuser qu'à l'endroit où ils sont sûrs de trouver le trésor et de bien vouloir reboucher tout creusement effectué afin de ne pas dénaturer tout site. Le non-respect de ces consignes entraînera la disqualification du jeu sur le champ et le ou les joueurs ne pourront prétendre à leur gain.

Article 9 : consultation et modification du règlements

Le règlement est disponible sur le site Trésor Game à l'adresse suivante : <https://tresor-game.fr/> . L'organisateur se réserve le droit de modifier tout ou partie du présent règlement sans préavis.

Article 10 : exclusion

L'organisateur peut annuler la participation de tout joueur n'ayant pas respecté le présent règlement. Cette annulation peut se faire à tout moment et sans préavis.

Article 11 : propriété intellectuelle

La reproduction, la représentation ou l'exploitation de tout ou partie des éléments composant le jeu qui y sont proposés sont strictement interdites.

La cession gratuite ou payante du livret numérique est strictement interdite. Toute diffusion des énigmes du jeu, par n'importe quelle voie, est interdite sans l'autorisation de l'auteur, sous peine de poursuites judiciaires.

Article 12 : litiges et différends

La participation au jeu implique l'acceptation expresse et sans réserve du présent règlement, en toutes ses stipulations, ainsi que les lois et règlements applicables en l'espèce.

Si une ou plusieurs dispositions des présentes étaient déclarées nulles ou inapplicables en tout ou partie, cette nullité ou non applicabilité n'affectera pas la validité ou l'applicabilité du reste du présent règlement.

Tous les cas non prévus par le règlement seront tranchés par l'organisateur dont les décisions seront sans appel. La loi applicable au présent contrat est la loi française. Tout différend né à l'occasion de ce jeu fera l'objet d'une tentative de règlement amiable. A défaut d'accord dans un délai de 30 jours, le litige sera soumis aux juridictions compétentes. Aucune contestation ne sera recevable après la clôture du jeu.